# Realisierung & Test

## Änderungsgeschichte

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 22.04.2012 | 1.0 | Erste Version des Dokuments | CH |

## Usability Tests

### Test 1: Reaktion der Nutzer

Nachdem die gewünschte Steuerung der Wall über die Hand implementiert wurde, entschied sich das Team dazu, deren Eignung am 20.04.2012 nochmals zu testen. Auch wäre es nützlich zu sehen, wie Passanten des Gebäudes 4 auf die Video Wall reagieren würde. Um dies mit einfachen Mitteln realisieren zu können, wurde ein Kurzdistanzbeamer genutzt um die Applikation auf die Wand im Gebäude 4 zu projizieren. Kinect wurde leicht hinter den Beamer gestellt um die Personen zu erkennen und die Applikation selbst wurde von einem Laptop aus gestartet.



Abbildung - Aufbau Test

Schon beim Aufstellen der Geräte erreichte man grosse Aufmerksamkeit. Als die Applikation schliesslich gestartet war, wurde sie von praktisch allen Passanten neugierig betrachtet. Nicht alle animierte sie jedoch dazu, anzuhalten. Dies könnte durch einen Teaser wesentlich verbessert werden. Die meisten Personen wollten erst mit der Applikation interagieren, als ihr Skelett im unteren Bildschirmbereich auftauchte. Die Steuerung mit der Hand wurde von den meisten schnell verstanden. Während jedoch die Handsteuerung in der Testumgebung des Bachelorzimmers ohne grosse Probleme funktionierte, zuckte der Pointer bei diesem Test merklich. Dies führte teilweise dazu, dass einige Benutzer schnell das Interesse an der Applikation verloren, da diese schwierig zu kontrollieren war. Die Verbesserung der Steuerung wurde daher als wichtiger nächster Punkt, bei den bevorstehenden Tätigkeiten des Teams, aufgeführt.